



Versenyfelhívás

A Szekszárdi I. Béla Gimnázium, és a Szekszárdi Tankerületi Központ EFOP 3.2.5-17-2017-00034 pályázat keretében meghirdeti általános és középiskolások részére a:

Interaktív Tehetségkutató Informatikai Verseny

A verseny célja, hogy az informatikát szerető diákok számára lehetőséget biztosítson tehetségük kibontakoztatására, az általuk létrehozott pályamunkák elkészítésén keresztül.

A versenyzők a következő kategóriákban küldhetnek be pályaműveket:

1. Számítógépes grafika
2. Számítógéppel támogatott tervezés - Ebben a kategóriában várjuk a különböző CAD programokkal megszerkesztett tervrajzokat, látványterveket.
3. Animáció – Számítógéppel előállított animáció.
4. Alkalmazások (WEB, Mobile eszközök, Asztali gépek) – pl.: játékprogramok, oktatóprogramok, egyéb....
5. Megépített automata és vezérlése (robot, vagy egyéb hardver eszköz és vezérlő programja)

Nevezési feltételek: Nevezési díj nincs! A versenyen bárki részt vehet, (általános és középiskolás diákok) aki a **beadási határidőig, azaz, 2019. október 11. 24 óráig** a pályamunkáját és a kitöltött űrlapot beküldi. A versenyre - hagyományosan - egy pályázatot több versenyző közösen is készíthet.

A nevezés módja: Aki nevezni kíván, küldjön egy e-mailt a neumann.ibela@gmail.com címre, erre válaszként megkapja az online felülethez szükséges **nevet** és **jelszót**. Ezek birtokában a pályamunkák beküldése a verseny honlapján a <http://195.199.198.115/moodle/course/index.php?categoryid=21> címen elérhető felületen történik. A nevezés előtt, a pontos feltételek megismerése céljából érdeklődhet a szervezőknél!

A versenyre beküldött pályamunkák bírálatát versenybizottság végzi. A zsűri **2019. október 15-ig** küld értesítést az eredményről.

A verseny díjazása: kategóriánként 1-3 helyezett oklevelet és díjat kap, egyben automatikusan benevezzük a **16. Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny 2020-as** fordulójára.

A versennyel kapcsolatos további információkat a

neumann.ibela@gmail.com e-mail címre írt levélben, illetve

<https://www.szekszarditudasportal.hu>, vagy <https://www.ibela.sulinet.hu> honlapról lehet megkapni.

Bővebb információt lehet kapni **Farkas Szabolcs**, illetve **Péter Miklós** versenyszervezőktől a

06 74-511-077-es vagy a +36 30 9370576-os telefonszámon!.

Szekszárd, 2019. szeptember 10.

Havelka Gyöngyi
projektfelelős

Hajós Éva
a gimnázium igazgatója



Nevezési lap

Interaktív Tehetségkutató Informatikai Verseny

Ha több termékkel nevezel, minden termékhez készüljön külön nevezési lap.

Név és osztály:

Iskola neve és címe:

Közös munka esetén a társak neve és osztálya, iskolája:

Lakcím (irányítószámmal):

Telefonszám (mobiltelefon is, ha van):

Email:

Kategória: (karikázd be, húzd alá, vagy tegyél mögéje csillagot!)

1. Számítógépes grafika
2. Számítógéppel támogatott tervezés
3. Animáció
4. Alkalmazások
5. Megépített automata és vezérlése

A pályamunka rövid leírása:

Segítő (tanár) neve, munkahelye, e-mail címe: -----

