

## 12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében

### 2016-OS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2016. március 17-19.

#### OSZTATLAN KATEGÓRIÁK (Általános és középiskolások együtt)

Oktatóprogramok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Nao Robot tesztkörnyezet	Barati István		Szent László Katolikus Középiskola, Általános Iskola, Kiszvárd, Flórián tér 3
2	Programozói oktatóprogram	Juhász Antal Orbán Áron		Apáczai Csere János Elméleti Líceum, Cluj-Napoca, Király u. 26
3	LayP	Horváth Roland Weninger Ádám		Soproni Széchenyi István Gimnázium, Templom u. 26
4	Learn_ON	Veljko Djokic	11	Tehnička škola "Ivan Sarić"
5	MatHelp	Brindza Tamas	12	Sinkovics József Műszaki Középiskola
6	Csillagászat	Reckecké Dóra	10	Zentai Gimnázium

Megépített automata és vezérlése				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Rajjintelligencia	Kiss Máté Coulibaly Patrik Sekou	11.	Kecskemét Bányai Júlia Gimnázium, Kecskemét Nyíri út 11
2	Szélcsend - Ventilátorvezérlő rendszer	Gats János István		Soproni Széchenyi István Gimnázium, Templom u. 26
3	Okos ház	Gortva Norbert Komáromi Richárd		Széchenyi István Közgazdasági és Informatikai Szakközépiskola, Komárom, Táncsics Mihály u. 75.
4	Sorting Machine	Gál Patrik		Verseggy Ferenc Gimnázium, Tisza park 1
5	Legó robot	Szilágyi Miklós		Kiskunhalas Bibó István Gimnázium Szász Károly u. 21
6	HomeRemote	Takács Zoltán Váradi Endre		Békéscsabai Szakképzési Centrum, Gépészeti és Számítástechnikai Szakközépiskola, Gyulai út 32/1
7	Automatizált étteremszimulációs legó	Szakali Benedek Finta Imre		Kecskemét Bányai Júlia Gimnázium, Kecskemét Nyíri Út 11
8	Plantcare	Illés Tamás Szvoreny Viktor		Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
9	Arduino pametan auto	Dušan Ljuboja		Tehnička Škola Kikinda
10	Okos tejesüveg	Zemkó Gábor		Ivan Sarić Műszaki Iskola
11	SmartHouse	Ivan Šević		Műszaki Iskola Ada

## 12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében

### 2016-OS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2016. március 17-19.

#### Általános Iskolások

Animáció				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Biológiai óra	Pikéthy Áron Böröcz Dominik		XVIII. Kerületi Vörösmarty Mihály Általános Iskola és Gimnázium, Vörösmarty Mihály u. 64
2	Kígyó	Kiss Nikolett Szilvia	5b.	Garay János Általános Iskola és AMI, Szekszárd, Zrínyi u. 78
3	Versenypálya	Váci Balázs	5b.	Garay János Általános Iskola és AMI, Szekszárd, Zrínyi u. 78
4	Hologramm	Apro Fanni Pihe Tamara	8	JovanJovanovic Zmaj

Számítógépes művészet (Grafika)				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Grafika	Mészáros Viktória		SZTE Juhász Gyula Gyakorló Általános Iskola, Szeged, Boldogasszony sgt. 8
2	Grafika	Magyar Janka		SZTE Juhász Gyula Gyakorló Általános Iskola, Szeged, Boldogasszony sgt. 8
3	Grafikák	Hochsteiger Máté		Garay János Általános Iskola és AMI, Szekszárd, Zrínyi u. 78
4	Az első ütés	Hajagos Norbert	8	Cseh Károly Ált. Isk.
5	Rajzaim	Dobó Szabolcs	8	JovanJovanovic Zmaj

Számítógéppel támogatott tervezés				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Aknatorony	Garami Róbert		Sárberki Általános Iskola, 2800 Tatabánya, Sárberki ltp. 503.
2	Gravity City	Tornyai Csaba		Szandaszőlősi Általános Iskola, Szolnok Gorkij Út 47
3	Grafika	Mágori Marcell		SZTE Juhász Gyula Gyakorló Általános Iskola, Szeged, Boldogasszony sgt. 8
4	Kutyaaa	Bálint Krisztina Jablanszki Jázmin	6	Arany János Általános Iskola

## 12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében

### 2016-OS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2016. március 17-19.

<b>Játékprogramok</b>				
	<b>Pályamű:</b>	<b>Név:</b>	<b>Osztály:</b>	<b>Iskola:</b>
1	1HIT	Molnár Máté		Szent László Katolikus Középiskola, Általános Iskola, Kisvárda, Flórián tér 3
2	MS Visual Studio 2015	Poór Máté	8.	NymE Bolyai János Gyak. Ált. Isk. és Gimn., 9700 Szombathely, Bolyai u. 11.
3	Scratch-projekt	Teszári Gergely	8.	Bornemissza Péter Gimnázium Ált. Isk. Ami.
4	AMG	Andrej Mihajlov	7	OŠ "Sveti Sava"
5	The Magic	Simon Róbert	6	Novak Radonić Általános Iskola
6	Space Race	Tarapcsik István	8	Thurzó Lajos Általános Iskola
7	Minigames	Rácz Szabó Tamás	7	November 11. Általános Iskola
<b>WEB programok</b>				
	<b>Pályamű:</b>	<b>Név:</b>	<b>Osztály:</b>	<b>Iskola:</b>
1	1MICROFIX GAMETRACKER	Nikita Šibul	7	OŠ "Feješ Klara", Kikinda
2	webmatek	Apró Fanni	7	JovanJovanovic Zmaj
3	Annaa**s DIY Life	Léko Anna Virág	7	JovanJovanovic Zmaj
4	atletikapetra	Rekecki Petra	7	JovanJovanovic Zmaj

## 12.Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében

### 2016-OS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2016. március 17-19.

## Középiskolások

Alkalmazói programok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Szekszárd Helyijárat	Varga Botond		Szekszárdi I. Béla Gimnázium, Szekszárd, Kadarka 25-27
2	Könyvjelző	Lakatos Dániel		Újbudai József Attila Gimnázium, Budapest Váli u. 1
3	CuStudy	Mészáros Bálint Kiss Antal	11.	Debreceni Mechwart András Gépipari és Informatikai Szakközépiskola
4	Kalóriaszámoló	Bánka Kristóf		Fráter György Katolikus Gimnázium, Miskolc, Városház tér 6
5	Targu Mures App	Barabási Csongor Ferencz András	12.	Bolyai Farkas Elméleti Líceum, Bolyai u. 3., Marosvásárhely, Románia
6	Universal Sudoku	Horváth Bálint		Csány László Közgazdasági Szakközépiskolája, Jókai Mór u. 6
7	Dinosaur2D	Friedrich Barnabás		Ajkai Bródy Imre Gimnázium és AML, Bródy Imre u. 4

Animáció				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Blue Butterfly	Bocz Mária Lana		Szekszárdi I. Béla Gimnázium, Szekszárd, Kadarka 25-27
2	Álom	Zahorán Bence Kocsor Levente Ferenc		BSC, Gépészeti és Számítástechnikai Szakközépiskolája, Békéscsaba, Kazinczy u. 7
3	Spirit of the Mountain	Szabó Dávid		Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Szakközépiskolája, Iskola u.4

## 12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében

### 2016-OS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2016. március 17-19.

#### Számítógépes művészet (Grafika)

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Szálj fell!	Eősze Dávid József		Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Szakközépiskolája, Iskola u.4
2	Valentine by Patrik, Pillefánt, Környezetszennyezés	Wehovszky Patrik Márk		Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium, Kossuth Lajos u. 4
3	Föld bolyó, Paprikák	Horváth Ákos		Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium, Kossuth Lajos u. 4
4	Gogo, robo	Szántó Mónika	11.A	Szekszárdi I. Béla Gimnázium
5	Maradok, vagy túlélék: Előzetes	Puskás Rebeka	10	Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskola Központ
6	II. Világháború	Német Eszter	9	Egészségügyi Középsiskola -Zenta
7	Álarc, Green Future, A festmény	Körmöci Norbert	12	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
8	Stories of Green Future Festival	Dér Lilla	11	

#### Számítógépes művészet (Zene)

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Valentine by Patrik	Wehovszky Patrik Márk	9.	Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium, Kossuth Lajos u. 3
2	A Glass of Weekday	Garami Bence	10.	Tatabányai Árpád Gimnázium, 2800 Tatabánya, Fő tér 1.

#### Számítógéppel támogatott tervezés

	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Ház	Radovics Balázs	9AJKP	Szekszárdi I. Béla Gimnázium, Szekszárd, Kadarka 25-27
2	Lakóház terv	Föglein Simon	9	Garay János Gimnázium, Szent István tér 7-9
3	Közösségi filagória	Föglein Simon	9	Garay János Gimnázium, Szent István tér 7-9
4	Székek	Hejberger Konrád Lengyel Alex	11	Beszédes József MMIK
5	Bárpult	Szekeres Tamás	11	Beszédes József MMIK

## 12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében

### 2016-OS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2016. március 17-19.

Játékprogramok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	The aMAZEing Game	Ruszin Dániel Horváth Bálint		Zalaegerszegi SzC Csány László Közgazdasági Szakközépiskola, Jókai Mór u. 4-6
2	Light Labyrinth	Kovács Marcell		Verseghy Ferenc Gimnázium, Tisza park 1
3	Apollo	Zsemberi Dániel		Neumann János Középiskola és Kollégium, Eger, Rákóczi út 48
4	SpaceFury	Bóta Zsombor		Eger, Neumann János Középiskola és Kollégium Rákóczi u.48
5	VonalAS	Varnyú Dóra Komáromi Mátyás		Debreceni Fazekas Mihály Gimnázium, Hatvan u. 44
6	Retromodern Videójáték	Szabó Zsombor		Verseghy Ferenc Gimnázium, Tisza park 1
7	Laser Room	Szekeres Dániel Kosztju Konrád		Tatabányai Árpád Gimnázium, Fő tér 1.
8	Castle Jumpers	Mihalik Dániel		Bányai Júlia Gimnázium, Kecskemét, Nyíri út 11
9	Geometry Battle Arena	Róka Tamás	10	Ivan Sarić Műszaki Szakközépiskola
10	The Old Map - A Régi Térkép	Rúza Ákos	9	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium

**Minden döntőbe jutott versenyzőnek gratulálunk!**

**A döntőbe jutott versenyzőket a döntő előtt megkeressük, adategyeztetés céljából!**

**További információ: <http://www.ibela.hu/neumann> honlapon,**

**vagy a 036 74 511 077-es telefonon Péter Miklós versenyszervezőnél!**

**A változtatás jogát fenntartjuk!**