

# 14. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében

## 2018-AS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA

Döntő időpontja: 2018. március 22-23.

### OSZTATLAN KATEGÓRIÁK (Általános és középiskolások együtt)

Oktatóprogramok				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	Ar World (beta)	Pető Dávid, Vékony Endre	12	Tehnička škola „Ivan Sarić“
2	Learn-Lua	Baráth László	10	Verseggy Ferenc Gimnázium Szolnok
3	Learn 2017 - A matek gyakorló program	Horváth Milán	7	Pécsi Apáczai Csere János Általános Iskola, Gimnázium, Kollégium, Alapfokú Művészeti Iskola 1. Sz. Általános iskola
4	Graphs	Csáktornyai Ádám József	10	VSZC Ipari Szakgimnáziuma

Megépített automata és vezérlése				
	Pályamű:	Név:	Osztály:	Iskola:
1	ARDUINO ARCADE GAME MACHINE	Stefan Marinkov	4	Tehnicka škola Kikinda
2	Arduino muzički instrument	Igor Radivojac	4	Tehnička Škola
3	Az ember, mint gépezet – Orvostudomány számítástechnikai szemmel nézve	Szvoreny Viktor	12	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
4	Okos napelemes hőkollektor	Hugyik Kornél, Barsi Árpád, Horváth István	10	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
5	Vetőgép 2.0	Fajka Viktor	1	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
6	Automata palacsintasütő	Niethammer Tamás	8	Kiss Bálint Református Általános Iskola
7	Okosház	Berendi Bence	11	Tatabányai Szakképzési Centrum Szécheyni István Közgazdasági és Informatikai Szakgimnáziuma
8	Underwater Cyclops	Zsigó Miklós	10	Krúdy Gyula Gimnázium
9	ShutterController	Petrótei Tamás József	12	VSZC Ipari Szakgimnáziuma
10	Oktató Gitár	Ambrus Dobai Arianna		Kolozsvár
11	Jeltolmács kesztyű	Tóth Bence	11	Nyíregyházi Szakképzési Centrum Bánki Donát Műszaki Középiskolája és Kollégiuma
12	Érezd a ritmust	Prantner József	12	Energetikai Szakgimnázium és Kollégium

**14. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében**

**2018-AS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA**  
**Döntő időpontja: 2018. március 22-23.**

LEGO-színválogató robot

Inotai Csaba

Szekszárdi I. Béla Gimnázium

**Általános Iskolások**

<b>Animáció</b>				
	<b>Pályamű:</b>	<b>Név:</b>	<b>Osztály:</b>	<b>Iskola:</b>
1	Kukacka	Rind Réka, Csincsik Réka	5	Cseh Károly Ált. Isk.
2	Animation - Short animation of Minecraft	Mark Isakov i Nikola Obradovic	7	Elementary School Djura Jaksic - Kac

<b>Számítógépes művészet (Grafika)</b>				
	<b>Pályamű:</b>	<b>Név:</b>	<b>Osztály:</b>	<b>Iskola:</b>
1	Photoshop Manipulation - Wasser-vs-Firee and other manipulations	Stefan Gojkovic	8	Elementary School Djura Jaksic - Kac
2	Csendélet 3D grafikával	Attila Vámos és Kovács Tamás	8	Svetozar Marković Általános Iskola
3	Photoshop Manipulation - Animals Double exposure	Djordje D. Ostojic	8	Elementary School Djura Jaksic - Kac
4	Fantasyland war	Sörös Teodóra	8	Jovan Jovanović Zmaj Általános Iskola
5	Út a titokzatosság felé	Bálint Krisztina	8	Arany János Általános Iskola, Oromhegyes

<b>Játékprogramok</b>				
	<b>Pályamű:</b>	<b>Név:</b>	<b>Osztály:</b>	<b>Iskola:</b>
1	The Lightman's Adventure	Hegedus Joshua	8	Cseh Karoly Alt. Isk.
2	Reptorn	Cako Péter, Zsoldos Kristóf	8	Thurzó Lajos Ált. Iskola
3	Find the different emoji	Világos Balázs	5	Cseh Károly Ált. Isk.
4	Mirrored World	Uller Botond	6	Cseh Károly Ált. Isk.
5	Úrháború - Python	Ágó Gergely	8	November 11. K.T.
6	Colossus Simulation (2)	Simon Róbert	8	Novak Radonić Általános Iskola

**14. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében**

**2018-AS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA**  
**Döntő időpontja: 2018. március 22-23.**

**Középiskolások**

<b>Alkalmazói programok</b>				
	<b>Pályamű:</b>	<b>Név:</b>	<b>Osztály:</b>	<b>Iskola:</b>
1	Word Reader	Jovan Pešut, Bakhit Patrik	4	Műszaki Iskola
2	Anime 404 Balkan	Nikita Šibul	1	Tehnička Škola
3	ConTags - Android app	Horváth István, Acsai Hermina	10	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
4	SentiMentality - karnyújtásnyira a közvélemény	Kónya Leon, Sztarek Norbert	10	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
5	Intelligens mozgásérzékelő-rendszer	Kónya Leon	10	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
6	2Show	Molnár Balázs	9	Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Szakgimnáziuma
7	Vízilabda statisztikakezelő	Székely Mihály, Csukás Ádám	11	Debreceni Fazekas Mihály Gimnázium

<b>Animáció</b>				
	<b>Pályamű:</b>	<b>Név:</b>	<b>Osztály:</b>	<b>Iskola:</b>
1	The Armada	Hipik Tibor	2	Svetozar Marković
2	Broken refleciton	Paulina Castvan	4	TS "9.maj"
3	Sveti Sava	Paulina Castvan	4	TS "9.maj"
4	Az utolsó napfelkelte	Király Ágnes Ildikó	12	Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium
5	Sára	Szabó Zsófia	10	Szekszárdi I. Béla Gimnázium

**14. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében**

**2018-AS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA**  
**Döntő időpontja: 2018. március 22-23.**

**Számítógépes művészet (Grafika)**

	<b>Pályamű:</b>	<b>Név:</b>	<b>Osztály:</b>	<b>Iskola:</b>
1	Imagination	Tijana Gološin	1	Gimnazija "Isidora Sekulić"
2	Variation	Nemanja Batinic	1	Gimnazija "Isidora Sekulić"
3	Moja umetnost	Sara Zamurovic	9	Gimnazija "Dušan Vasiljev" Kikinda
4	Wind	Mišić Katarina	2	Gimnazija Svetozar Marković
5	Life in Tree Tops & Out of Breath	Anđelković Vukašin	2	Gimnazija Svetozar Marković
6	Vár a képzeletemből	Bata Zsombor	10	Gimnazia Bečej
7	2030; Dupla Expozíció	Wehovszky Patrik	11	Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium

**Számítógépes művészet (Zene)**

	<b>Pályamű:</b>	<b>Név:</b>	<b>Osztály:</b>	<b>Iskola:</b>
1	"You're Not Easy To Love"	Marko Ludaić	4	Gimnazija "Dušan Vasiljev"
2	Never Give Up	Wehovszky Patrik	11	Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium
3	Magány	Garami Bence	12	Tatabányai Árpád Gimnázium

**Számítógéppel támogatott tervezés**

	<b>Pályamű:</b>	<b>Név:</b>	<b>Osztály:</b>	<b>Iskola:</b>
1	CADves kis lak	Bozsonyi Gábor, Pósa Rebeka	3	Beszéde József MMIK
2	Luxus nyaraló	Gordos Sándor, Mihályi Csenge	3	Műszaki Iskola Ada
3	CAD desktop	Horváth Bálint	12	Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont
4	Credo Inovell	Gasparics Bence	12	Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Szakgimnáziuma
5	Szélmalom	Garami Róbert	10	Tatabányai Árpád Gimnázium

**14. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny Kovács Győző szellemében**

**2018-AS DÖNTŐBE JUTOTT VERSENYZŐK NÉVSORA**  
**Döntő időpontja: 2018. március 22-23.**

<b>Játékprogramok</b>				
	<b>Pályamű:</b>	<b>Név:</b>	<b>Osztály:</b>	<b>Iskola:</b>
1	Logic	Smit Erik	10	Műszaki Iskola Ada
2	Make it 13!	Csukás Ádám, Székely Mihály	11	Debreceni Fazekas Mihály gimnázium
3	GetTheChest.com	Kovács Marcell, Molnár Máté	9	Szent László Katolikus Gimnázium, Szakgimnázium, Általános Iskola, Kollégium és Óvoda
4	VR Detective	Szabó Zsombor, Jeremias Baur, Nagy Béla	11	Verseggy Ferenc Gimnázium

**Minden döntőbe jutott versenyzőnek gratulálunk!**  
**A döntőbe jutott versenyzőket a döntő előtt megkeressük, adategyeztetés céljából!**  
További információ: <http://www.ibela.hu/neumann> honlapon,  
vagy a 036 74 511 077-es telefonon Péter Miklós versenyszervezőnél!  
**A változtatás jogát fenntartjuk!**