



# 12. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében Versenyprogram 2016. március 17-19.

Csütörtök		
9 <sup>00</sup> -tól Regisztráció		
10 <sup>00</sup> -10 <sup>45</sup> Verseny megnyitója		
10 <sup>45</sup> - Grafikai kiállítás a versenyzők pályamunkáiból - Megnyitó		
Kategória: Számítógépes animáció (általános iskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
1 Biológiai óra	Pikéthy Áron Böröcz Dominik	Vörösmarty Mihály Általános Iskola és Gimnázium
2 Kígyó	Kiss Nikolett Szilvia	Garay János Általános Iskola és AMI
3 Versenypálya	Váci Balázs	Garay János Általános Iskola és AMI
4 Hologramm	Apro Fanni Pihe Tamara	JovanJovanovic Zmaj
Ebéd: 12 <sup>00</sup> -12 <sup>30</sup>		
Kategória: Számítógépes művészet - Zene (középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
5 Valentine by Patrik	Wehovszky Patrik Márk	Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium
6 A Glass of Weekday	Garami Bence	Tatabányai Árpád Gimnázium
Kategória: WEB (általános iskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
7 1MICROFIX GAMETRACKER	Nikita Šibul	OŠ "Feješ Klara", Kikinda
8 webmatek	Apró Fanni	JovanJovanovic Zmaj
9 Annaa**'s DIY Life	Lékó Anna Virág	JovanJovanovic Zmaj
10 atletikapetra	Rekecki Petra	JovanJovanovic Zmaj
Kategória: Számítógéppel támogatott tervezés (általános iskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
11 Aknatorony	Garami Róbert	Sárberki Általános Iskola
12 Gravity City	Tornyai Csaba	Szandaszőlősi Általános Iskola
13 Grafika	Mágori Marcell	SZTE Juhász Gyula Gyakorló Általános Iskola
14 Kutya	Bálint Krisztina Jablanszki Jázmin	Arany János Általános Iskola
Kategória: Játékprogramok (általános iskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
15 1HIT	Molnár Máté	Szent László Katolikus Középiskola, Általános Iskola
16 MS Visual Studio 2015	Poór Máté	NyME Bolyai János Gyak. Ált. Isk. és Gimn
17 Scratch-projekt	Teszári Gergely	Bornemissza Péter Gimnázium Ált. Isk. Ami.
18 AMG	Andrej Mihajlov	OŠ "Sveti Sava"
19 The Magic	Simon Róbert	Novak Radonić Általános Iskola
20 Space Race	Tarapcsik István	Thurzó Lajos Általános Iskola
21 Minigames	Rácz Szabó Tamás	November 11. Általános Iskola
Kategória: Játékprogramok (középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
22 The aMAZEing Game	Ruszin Dániel Horváth Bálint	Zalaegerszegi SzC, Csány László Közgazda- sági Szakközépiskola
23 Light Labyrinth	Kovács Marcell	Verséggy Ferenc Gimnázium
24 Apollo	Zsemberi Dániel	Neumann János Közép- iskola és Kollégium
25 SpaceFury	Bóta Zsombor	Neumann János Közép- iskola és Kollégium
26 VonalAS	Varnyú Dóra Komáromi Mátyás	Debreceni Fazekas Mihály Gimnázium
27 Retromodern Videójáték	Szabó Zsombor	Verséggy Ferenc Gimnázium
28 Laser Room	Szekeres Dániel Kosztly Konrad	Tatabányai Árpád Gimnázium
29 Castle Jumpers	Mihalik Dániel	Bányai Júlia Gimnázium
30 Geometry Battle Arena	Róka Tamás	Ivan Sarić Műszaki Szakközépiskola
31 The Old Map-A Régi Térkép	Rúzsza Ákos	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
Esti program: DÖK programok		
Péntek		
Kategória: Megépített digitális automata és vezérlése (osztott)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
32 Rajntelligencia	Kiss Máté Coulibaly Patrik Sekou	Kecskemét Bányai Júlia Gimnázium, Kecskemét

33 Szélcsend	Gats János István	Soproni Széchenyi István Gimnázium,
34 Okos ház	Gortva Norbert Komáromi Richard	Széchenyi István Közgazd és Info.SZKI
35 Sorting Machine	Gál Patrik	Verséggy Ferenc Gimnázium
36 Legó robot	Szilágyi Miklós	Bibó István Gimnázium
37 HomeRemote	Takács Zoltán Váradi Endre	BSZC Gépészeti és Számítástech. SZKI.
38 Automatizált étteremszimulációs legó	Szakali Benedek Finta Imre	Kecskemét Bányai Júlia Gimnázium
39 Plantcare	Illés Tamás Szvoreny Viktor	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
40 Arduino pametan auto	Dušan Ljuboja	Tehnička Škola Kikinda
41 Okos tejesüveg	Zemkó Gábor	Ivan Sarić Műszaki Iskola
42 SmartHouse	Ivan Šević	Műszaki Iskola Ada
Kategória: Számítógéppel támogatott tervezés (középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
43 Ház	Radovics Balázs	Szekszárdi I. Béla Gimnázium
44 Lakóház terv	Föglein Simon	Garay János Gimnázium
45 Közösségi filagória	Föglein Simon	Garay János Gimnázium
46 Székek	Hejberger Konrad Lengyel Alex	Beszédes József MMIK
47 Bárpult	Szekeres Tamás	Beszédes József MMIK
Kategória: Számítógépes animáció (középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
48 Blue Butterfly	Bocz Mária Lana	Szekszárdi I. Béla Gimnázium
49 Álom	Zahorán Bence Kocsor Levente Ferenc	BSZC Gépészeti és Számítástech. SZKI.
50 Spirit of the Mountain	Szabó Dávid	Veszprémi SZC Ipari Szakközépiskolája
Ebéd: 12 <sup>00</sup> -12 <sup>30</sup>		
Kategória: Oktatóprogramok (osztott)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
51 Nao Robot tesztkörnyezet	Barati István	Szent László Katolikus Középiskola, Általános Iskola
52 Programozói oktatóprogram	Juhász Antal Orbán Áron	Apáczai Csere János Elméleti Líceum
53 LayP	Horváth Roland Weninger Ádám	Soproni Széchenyi István Gimnázium
54 Learn_ON	Veljko Djokic	Tehnička škola "Ivan Sarić"
55 MatHelp	Brindza Tamas	Sinkovics József Műszaki Középiskola
56 Csillagászat	Rekecki Dóra	Zentai Gimnázium
Kategória: Alkalmazói programok (Középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
57 Szekszárd Helyijárat	Varga Botond	Szekszárdi I. Béla Gimnázium
58 Könyvjelző	Lakatos Dániel	Újbudai József Attila Gimnázium
59 CuStudy	Mészáros Bálint Kiss Antal	Debreceni Mechwart András Gépipari és Informatikai SZKI
60 Kalóriaszámoló	Bánka Kristóf	Fráter György Katolikus Gimnázium
61 Targu Mures App	Barabási Csongor Ferencz András	Bolyai Farkas Elméleti Líceum
62 Universal Sudoku	Horváth Bálint	Csány László Közgazdasági SZKI.
63 Dinosaur2D	Friedrich Barnabás	Ajkai Bródy Imre Gimnázium és AMI
Esti program:		
Díszvacsora: Felkészítő tanárok, zsűri, szponzorok, vendégek részére		
DÖK programok: versenyzők, DÖK tagok		
Szombat		
9 <sup>00</sup> -11 <sup>00</sup> Szakmai konferencia: Előadások, szponzoraink bemutatkozása		
11 <sup>00</sup> - 12 <sup>00</sup> eredményhirdetés, díjkiosztás, a verseny zárása		
12 <sup>00</sup> -12 <sup>30</sup> ebéd		

A változtatás jogát fenntartjuk!