

Pályázati felhívás

A Neumann János Számítógép-tudományi Társaság valamint a szekszárdi I. Béla Gimnázium, Informatikai Szakközépiskola, Kollégium, Általános Iskola és Óvoda ezúton hirdeti meg a 2010. évi, immár nemzetközi rangú, az általános és középiskolások részére kiírt,

6. Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Versenyét,

amelyre a versenyzők a következő hat kategóriában küldhetnek be pályaműveket:

- 1. Oktató programok**, amelyek közismereti illetve szakmai tárgyak önálló /konzultáció nélküli/ tanulására alkalmasak
- 2. Alkalmazói programok**, amelyek a számítógépek széleskörű felhasználását mutatják be. Ebben a kategóriában versenyeznek a szoftvertechnológiai (operációs-rendszer szintű) programok is.
- 3. Játékprogramok.** Ebben a kategóriában a versenyzők saját ötleteik alapján írt játékprogramjaikkal versenyezhetnek. A zsűri elfogad olyan játékprogramokat vagy programrészeket is, amelyeket a pályázó másoktól átvett ötletek alapján fejlesztett tovább. Az a játékprogram is indulhat, amit a versenyző egy, már meglévő játék alapján önállóan fejlesztett, vagy önmaga jelentősen módosított. Ezekben az esetekben az ötlet illetve a külső program forrását is fel kell a pályázatban tüntetni.
- 4. Megépített (digitális) automata berendezés (hardver) és vezérlése (szoftver)**
- 5. Számítógépes művészeti programok**, ebben a kategóriában – három csoportban – háromféle program versenyezhet:
 - **Számítógépes grafika**, egy-egy versenyző legfeljebb 5 pályaművet küldhet be,
 - **Számítógépes animáció**, egy-egy versenyző legfeljebb 3 pályaművet küldhet be, de egyik pályamű időtartama sem haladhatja meg a 3 percet,
 - **Számítógépes zene** (kompozíció, hangzó zeneanyag), egy-egy versenyző legfeljebb 2 pályaművet küldhet be, egyik pályamű hosszúsága sem haladhatja meg az 5 percet.
- 6. Számítógéppel támogatott tervezés**
Ebben a kategóriában várjuk a különböző CAD programokkal megszerkesztett tervrajzokat, látványterveket, műszaki animációkat.

A zsűri **PC kategóriájú gépekre** írt programokat fogad el.

A pályázat értékelésénél fontos szempont a program helyessége, alkalmazói programok esetén az emberközeliség, a multimédia és az Internet-es programoknál a tartalom mellett a látvány.

Az **1-4** kategóriában a pályázók készíthetnek hagyományos programnyelveken megírt, illetve WEB-alapú pályaműveket, ez utóbbi esetben a beküldött írásos anyagban jelölik meg a pályamű Internet címét, esetleg jelszavát.

A pályázók a pályázatban a következő adatokat tüntessék fel:

- a pályázó neve, címe, e-mail címe, telefonszáma, valamint
- a pályázat kezelési utasítása, a pályázat tartalmi leírása,
- amennyiben a pályázathoz valamilyen hardver kiegészítés szükséges a leírásban ezt is fel kell tüntetni,
- egyetemisták és főiskolások esetében fel kell tüntetni az egyetem,/főiskola nevét és címét, a kar megnevezését.
- általános és középiskolások esetében a következőket is meg kell adni:
 - Az iskola nevét és postai címét, e-mail címét,
 - a pályázó hányadik osztályba jár,
 - az informatika tanárának a nevét.

A versenyen **20 év alatt** bárki részt vehet, azaz általános és középiskolás diákok, szakmunkás tanulók, az első évfolyamra járó egyetemi és főiskolai hallgatók illetve a versenyen fiatal, pl. teleházas programozók is indulhatnak, akik **a döntő induló napjáig, azaz, 2010. március 18-ig** a 20. életévüket

még nem töltötték be. (A zsűri elnöke, a versenyző kérésére, ha a versenyző néhány nappal túllépi a fenti időkorlátot, felmentést adhat: kovacs@mail.datanet.hu)

A versenyre - hagyományosan - egy pályázatot több versenyző közösen is készíthet, ebben az esetben a csoport minden tagjának a nevét fel kell tüntetni a pályázatban.

A pályaműveket CD-n, DVD-n, vagy Interneten is be lehet küldeni. A programhoz a kezelési utasítást magyar vagy angol nyelven (ha a pályázó nem magyar anyanyelvű) kell mellékelni. Internetes pályázatok esetén, amennyiben a pályázatot a versenyző egy WEB oldalon helyezte el, be kell küldeni a WEB oldal címét.

- 1. A verseny első fordulója.** A programtermékeket **2010. február 5-ig** kell a gimnázium versenybizottságának – adathordozón: CD-n, DVD-n illetve e-mail-en (e-mail cím: neumann@ibela.sulinet.hu) beküldeni. A pályázatokat a rendezők előzsűrizik. Az előzsűrizés nyilvános, időpontja: **2010. február 23-24.** Az előzsűri **2010. március 3 -** ig küld értesítést azoknak a versenyzőknek, akik a döntőbe kerülnek. Az el nem fogadott pályázatok szerzői is értesítést kapnak.
- 2. A döntő.** A **2010. március 18. és 20.** között az **I. Béla Gimnáziumban** megrendezendő döntőbe behívott versenyzők a zsűrinek és a közönségnek 10-15 perces előadás keretében mutatják be programterméküket. A zsűri –amelynek elnöke hagyományosan **Kovács Győző**, a verseny kezdeményezője – a terméket annak minősége, a bemutatás színvonala és a feltett kérdésekre adott válaszok alapján értékeli. A döntőn a pályázók (csoportos pályázat esetén maximum 2 fő) a rendező gimnázium vendégei. A zsűrizés végeztével a zsűri ünnepélyes eredményhirdetést tart. A versenyen bárki részt vehet, a zsűri pontozása és az eredmények nyilvánosak, mindez kikerül a verseny honlapjára is. A verseny döntőjébe került tanulók a verseny támogatói által felajánlott értékes díjakat kapják, amelyek zömében informatikai hardver és szoftver termékek.

A pályázatokat a következő címre kell beküldeni:

**Neumann verseny, I. Béla Gimnázium, Informatikai Szakközépiskola, Kollégium, Általános
Iskola és Óvoda
7100 Szekszárd, Kadarka u. 25-27.
neumann@ibela.sulinet.hu
www.ibela.sulinet.hu**

A pályázat beküldésének a határideje: **2010. február 5.**

Szekszárd, 2009. szeptember 14.

Dr. Péceli Gábor
NJSzT elnök

Dr. hc. Kovács Győző
zsűri elnök

Hajós Éva
a gimnázium igazgatója