

BESZÁMOLÓ

a 15. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny, Kovács Győző szellemében – című versenyről

Intézményünk, a Szekszárdi I. Béla Gimnázium, immár 15. alkalommal szervezte meg a Neumann-versenyt. A verseny megszervezésére szervezési projektet hoztunk létre, melynek tagjai az igazgató, szaktanárok, rendszergazda, stb. (részletesen később), és iskolánk DÖK szervezetének tanulói.

Munkánkat mindvégig az NJSZT-vel és a zentai Bolyai János Tehetséggondozó Gimnáziummal egyeztetve végeztük. (A Háromszéki Ifjúsági Tanács – HÁRIT – később kapcsolódott a verseny szervezésébe.)

A verseny Versenyszabályzatának, majd Versenykiírásának összeállítása során a megelőző verseny hasonló dokumentumait vettük alapul. Nagy változtatást nem hajthattunk végre, mert NTP pályázat keretében (NTP-TMV-18-0103) támogatást nyertünk a versenyre, aminek alapvető szakmai tartalmát ilyenkor már nem ajánlatos megváltoztatni.

A versenyt a szokásos módon hirdettük meg. (honlap, e-mail)

A beérkezett nevezéseket, az erre a célra kifejlesztett WEB felületen fogadtuk. (Itthon és a Vajdaságban is.) A nevezési határidő lejártával a szekszárdi előzsűrizés esetében a pályamunkákat szétosztottuk a helyi mentorok között. Az ő feladatuk volt a pályamunka áttanulmányozása, megtanulása, és bemutatása az előzsűri tagjainak. A Vajdasági előzsűrizés (az ottani előverseny) másképpen zajlott. Ott a versenyzőket Zentára invitálták és személyesen mutatták be pályamunkáikat. Ez egy vajdasági döntőnek is betudható volt.

A verseny eredményeit a WEB felületről összesítettük, és kategóriánként megállapítottuk a döntőbe kerüléshez szükséges ponthatárokat. Az előzsűrizés eredményét a verseny honlapjára, valamint az összes pályázathoz megadott e-mailre elküldtük.

Kidolgoztuk a Versenyprogramot, majd iskolánk DÖK tagjai felvették a kapcsolatot a döntőbe jutott versenyzőkkel. Egyeztettek a szállás és egyéb információk ügyében.

A verseny előtt egy héttel a DÖK összekészítette a versenyzők, kísérőik, valamint a zsűritagok csomagjait, elkészítették a szálláshoz szükséges beosztásokat. Felkészültek a verseny ideje alatti hostess tevékenységre.

A versenyt megelőző napokban a verseny megrendezéséhez szükséges technikai feltételeket teremtettük meg. Beszereztük a díjakat, előkészítettük az okleveleket, emléklapokat.

A részletes versenyleírás a következőkben olvasható.

Vajdasági Neumann-előverseny (zentai Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium beszámolója):

Időpont: 2019. február 21. (Zenta)

A verseny szervezése már 2018 decemberében megkezdődött. A szervezési teendők jelentős részét iskolánk diákjai végezték, az igazgató és az informatikatanárok segítségével és felügyeletével. A szervezőbizottság:

- Mgr. Csikós Pajor Gizella – igazgató
- Kőrösi Gábor – informatikatanár
- Esztelecki Péter – informatikatanár
- Acsai Hermina – Diák – verseny szervező
- Ali Amina – Diák verseny szervező

Általános információk

Összesen 71 tanuló 59 pályamunka nevezés érkezett a versenyre, ebből 19 általános iskolákból, 40 pedig középiskolákból. A versenyzők 21 településről érkeztek Újvidéktől Szabadkáig, és Kisorosztól Magyarokányig. A munkák kategóriák szerinti megoszlása a következő volt:

Általános iskola

1. WEB – 0
2. Játékok – 3
3. Számítógépes művészeti programok: Grafika – 7
4. Számítógépes művészeti programok: Zene – 0
5. Animáció – 3
6. Számítógéppel támogatott tervezés - 6

Középiskola

1. Alkalmazói programok – 7
2. Játékok – 5
3. Számítógépes művészeti programok: Grafika – 11
4. Számítógépes művészeti programok: Zene -2
5. Animáció - 3
6. Számítógéppel támogatott tervezés - 4

Osztatlan

1. Oktatóprogramok - 2
2. Megépített (digitális) automata berendezés (hardver) és vezérlése (szoftver) - 6

A verseny egésze két nyelven (magyar és szerb) és három szekcióban zajlott:

1. **Általános iskola**
2. **Középiskola II**
3. **Középiskola II**

Zsúri

Az említett szekciókban a következő zsűrik értékelték a munkákat:

1. **Általános iskola**
 - **Gilice Hilda** – az adai Műszaki Iskola igazgatóhelyettese
 - **Pletikoszity Tibor** – informatika-tanár
 - **Boros Róbert** – a szegedi SZTE hallgatója
2. **Középiskola I**
 - **Dukai Szél Dóra** –informatika-tanár
 - **Szepesi Zoltán** – a kanizsai Beszédes József MMIK pszichológusa
 - **Nagy Szilvia** – informatika-tanár
3. **Középiskola II.**
 - **Török Ákos** – programozó
 - **Szabó Árpád** – programozó
 - **Balassa Tamás** – a szegedi SZTE MA hallgatója

Eredmények

A zsűri három szempont alapján értékelték a munkákat: ötlet (innováció), alaposág (a munka minősége) és prezentáció (az előadás minősége). A verseny végén összegezték a pontszámokat, és a következő versenyzők kerültek a szekszárdi döntőbe:

Számítógépes grafika - Általános iskola

---+---	SUM:
Computer Graphic Art (Sara Zobenica, Elementary school „Djura Jaksic” from Kac)	83.33
Vector and Computer Graphics (Cat, Solar Energy, Brain light (Sara Zobenica, Elementary school „Djura Jaksic” from Kac)	83.33
Photoshop Creatures (Jovanovic Pavle, Elementary school „Djura Jaksic” from Kac)	80
IKT Marko (Marko Repac, Elementary school „Djura Jaksic” from Kac)	73.33
Deep Green - renewable energy new technology system (Stefan Poljakkov, Elementary school „Djura Jaksic” from Kac)	70
My graphic Space (Sanja Knezic, Elementary school „Djura Jaksic” from Kac)	70
Alpaca mix (Marijana Golubovic, Elementary school „Djura Jaksic” from Kac)	70

Számítógépes grafika - Középiskola

---+---	SUM:
Pixel Art Landscapes (Vukašin Anđelković, Gimnazija "Svetozar Marković")	96.67
Sci-fi Battleship (Hipik Tibor, Svetozar Marković)	93.33
Follow the dream (Tijana Gološin, Gimnazija "Isidora Sekulić")	86.67
Pink Mystery (Mišić Katarina, Gimnazija Svetozar Marković)	83.33
Underground Dj Portraits (Szabó Ádám, Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont)	73.33



Depths of Hell (Milan Ostojic, Gimnazija "Dusan Vasiljev")	70
Meta, Arrow (Sara Zamurovic, Gimnazija "Dušan Vasiljev")	70
Kemping low poly stilusban, Kivágott erdő poly stilusban (Bata Zsombor, Becsei Gimnazium)	60
Football designs (Denda Marko, Gimnazija "Isidora Sekulic", Novi Sad)	60
Sayori from Doki Doki Literature Club, Chloe from Life is Strange, Nier from Nier RepliCant (Varga Ivan, Gimnazija "Isidora Sekulic")	60
RBDesigns (Ragány Bence, Szent László Katolikus Gimnázium, Szakgimnázium, Általános Iskola, Kollégium és Óvoda)	0
Számítógépes animáció - Középiskola	
---+---	SUM:
Logic Trailer (Smit Erik, Műszaki Iskola Ada)	100
The Necklace (Marina Stefanović, Gimnazija "Dušan Vasiljev" Kikinda)	90
Butterfly (Andrea Čaleta, Gimnazija "Jovan Jovanović Zmaj")	0
Számítógépes zene - Középiskola	
---+---	SUM:
Alien (Balaž Kristijan, Gimnazija "Dusan Vasiljev")	90
DJ Pavle (Jovanovic Pavle, Elementary school „Djura Jaksic" from Kac)	70
Alkalmazói programok	
---+---	SUM:
Horgász "kézikönyv" (Világos Balázs, Cseh Károly Ált. Isk.)	100
Innovatív képfilterek előrehaladott technikákkal (Horváth István, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	96.67
SentiVision (Kónya Leon, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	93.33
Szövegfeldolgozás hatékonyan szervertől távol (Horváth István, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	86.67
Nyomkövető Alkalmazás (Kalinka Ákos, Cseh Károly Általános Iskola)	80
Nerds Hosting GamePanel (Nikita Šibul, Tehnička Škola)	70
Survival Analysis (Kratok Gyula, Bolyai TGK)	60
Számítógépes animáció - Általános iskola	
---+---	SUM:
virslí szökésben (Hegedűs Benjámín, Cseh Károly Általános Iskola)	90
JOKES-humorous sketches (Jovanovic Pavle, Elementary school „Djura Jaksic" from Kac)	80
Deep Green animation (Stefan Poljakkov, Elementary school „Djura Jaksic" from Kac)	33.33
Játékprogramok - Általános iskola	
---+---	SUM:
Spiky Challenge (Mark Isakov, Elementary school „Djura Jaksic" from Kac)	80
Car Driving Simulator (Sulc Martin, Jovan Jovanovic Zmaj)	56.67
A Zútvesztő (Müller Krisztián, Kemény Ferenc Sportiskolai Általános Iskola)	0
Játékprogramok - Középiskola	
---+---	SUM:
MadiDroid (Madarász Máté, Műszaki Iskola Ada)	100
Werewolf (Smit Erik, Műszaki Iskola Ada)	86.67
Sn4k3 (Piri Pál, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	76.67
Kétszemélyes IP játékok (Tóth Tamás, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	73.33
Space King (Ragány Bence, Szent László Katolikus Gimnázium, Szakgimnázium, Általános Iskola, Kollégium és Óvoda)	0
Számítógéppel támogatott tervezés - Általános iskola	
---+---	SUM:
Amerikai álmházam (Király Ella, Emlékiskola)	90
Az én házam (Ladócki Ádám, Emlékiskola)	80
Lakóépület előre gyártott elemekből (Pásztor Csongor, Emlékiskola)	73.33
Solaro drvo punjac - Solar Tree charger (Stefan Poljakkov, Elementary school „Djura Jaksic" from Kac)	35
Családi ház (Böröc Sára, Arany János Általános Iskola)	0
Constructon with CAD (Maksim Vujnic, Elemanter School "Svetozar Markovic Toza")	0



Megépített automata berendezés és vezérlése

---+---	SUM:
Robotska ruka (Vanja Miladinov, Tehnička škola)	96.67
PókRobot (Papp Tamás, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	93.33
RFID ACCESS CONTROL (Dejan Grujic, Tehnicka Skola)	80
Arduino GPS Lokator (Nenad Tepavac, Tehnička škola)	76.67
3D nyomtatott pókrobot (Zsoldos Kristóf, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	63.33
Okos Gitárpedál (Fajka Viktor, Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium)	53.33

Számítógéppel támogatott tervezés - Középiskola

---+---	SUM:
Vibrációs gép (Deissinger Dániel, Műszaki Iskola Ada)	96.67
LEGO Star Wars (Kávai Áron, Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont)	93.33
Pécsi Székesegyház modellje (Mihályi Zselyke, Műszaki Iskola)	90
Lemez kamion (Milutinovity Dávid, Beszédes József MMIK)	86.67

Oktató programok

---+---	SUM:
Michael I. Pupin (Stefan Poljakkov, Elementary school „Djura Jaksic" from Kac)	15
A 3D modellezés bemutatása (Földes Gergely, Agod Balázs, Bácsalmási Hunyadi János Gimnázium)	0

Szekszárdi előzsűri:

Időpont: **2019. február 21.** Szekszárd

A verseny szervezése már 2019 decemberében megkezdődött. A szervezési teendők jelentős részét a **Szekszárdi I.Béla Gimnázium** diákjai végezték, az igazgató és az informatikatanárok segítségével és felügyeletével. A szervezőbizottság:

- Hajós Éva – igazgató
- Péter Miklós, Farkas Szabolcs– informatikatanárok
- Mehicic Benjamin – rendszergazda
- Pesti Dávid - oktatástechnikus
- Baross Gábor – oktatástechnikus - nyugdíjas
- Horváth Inez, Trieber Ágnes- iskolatitkárok
- Nemes András DÖK segítő
- iskolánk nevelőtestülete
- DÖK tagjai

Általános információk

Összesen 54 nevezés érkezett a versenyre, ebből 10 általános iskolából, 44 pedig középiskolából. A versenyzők a legváltozatosabb településről érkeztek Békéscsabától Győrig. A munkák kategóriák szerinti megoszlása a következő volt:

Általános iskola

1. *WEB – 0*
2. *Játékok – 9*
3. *Számítógépes művészeti programok: Grafika – 1*
4. *Számítógépes művészeti programok: Zene– 0*
5. *Animáció– 0*
6. *Számítógéppel támogatott tervezés -0*

Középiskola

1. *Alkalmazói programok – 5*
2. *Játékok – 10*
3. *Számítógépes művészeti programok: Grafika– 3*
4. *Számítógépes művészeti programok: Zene -3*
5. *Animáció - 3*
6. *Számítógéppel támogatott tervezés - 5*

Osztatlan

3. Oktatóprogramok - 0
4. Megépített (digitális) automata berendezés (hardver) és vezérlése (szoftver) - 15

Előzsűri

Az előzsűrizés 2019. 02. 21-én zajlott le. Ezt megelőzően a pályamunkák rendszerezve, a zsűritagok által átvizsgálható állapotban kerültek az előzsűri elé.

A zsűri elnöke: **Dr.Zsakó László**. A következő zsűritagok értékelték a munkákat:

- **Szabó László** (informatikatanár, Kereskedelmi és Iparkamara, Tolna megye)
- **Tuzy Ibolya** (Szekszárdi Tankerületi Központ)
- **Potyondiné Balog Elvira** (informatikatanár, Dienes Valéria Ált. Iskola, Szekszárd)
- **Kirr Ágnes** (informatikatanár, ESZI, Paks)
- **Péter Miklós** (informatikatanár, I. Béla Gimnázium – Szekszárd)
- **Farkas Szabolcs** (informatikatanár, I. Béla Gimnázium – Szekszárd)
- **Mehicic Benjamin** (rendszergazda - informatikus, I. Béla Gimnázium – Szekszárd)
- **Pesti Dávid** (rendszergazda - informatikus, Szekszárdi I.Béla Gimnázium)
- **Mehicic Armand** (DÖK-tag, Szekszárdi I.Béla Gimnázium)
- **Monostori Roland** (DÖK-tag, Szekszárdi I.Béla Gimnázium)

A zsűri három szempont alapján értékelté a munkákat: ötlet (innováció), alaposág (a munka minősége) és prezentáció (az előadás minősége).

A szekszárdi előzsűri végeredménye:

Számítógépes grafika - Általános iskola

---+---	SUM:
Profilkép, Page 1-4 (Papp Máté, Bókay Árpád Általános Iskola)	35

Számítógépes grafika - Középiskola

---+---	SUM:
Az orosz ősz, Lángoló szenvedély, Változó hangulat (Csákvári Dávid, I. Béla Gimnázium és Kollégium Szekszárd)	60
Minimalisztikus Portré (Wehovszky Patrik, Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium)	37.78
Perlin zaj DEMO (Mészáros Richárd, Gróf Károlyi Sándor Szakgimnáziuma)	35

Számítógépes animáció - Középiskola

---+---	SUM:
Séta az erdőben (Csákvári Dávid, I. Béla Gimnázium és Kollégium Szekszárd)	70
Álltság (Szabó Patrik Ferenc, Békéscsabai SZC Nemes Tihámér Gépészeti, Informatikai és Rendészeti Szakgimnáziuma és Kollégiuma)	57.78
Animációs mémek (Bernád Panka, Felsőbüki Nagy Pál Gimnázium)	56.67

Számítógépes zene - Középiskola

---+---	SUM:
Oldwest (Wehovszky Patrik, Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium)	67.5
Tempting Past (Varga Henrik és Makra Máté, Békéscsabai SZC Nemes Tihamér Gépészeti, Informatikai és Rendészeti Szakgimnáziuma és Kollégiuma)	67.5
Deuce (Jáger Máté, Balassi Bálint Nyolcévolyamos Gimnázium)	42.5

Alkalmazói programok

---+---	SUM:
Kiterjesztett valóság (Szakál Vince Abosa, Debreceni Fazekas Mihály Gimnázium, 4025 Debrecen, Hatvan u. 44.)	86.67
Kontroller Egér (Mészáros Richárd, Gróf Károlyi Sándor Szakgimnáziuma)	81.11
Rhythm writer (Horváth Milán, Pécsi Apáczai Csere János Általános Iskola, Gimnázium, Kollégium, Alapfokú Művészeti Iskola 1. Sz. Általános iskola)	72.22
Interaktív matematika (Apagyi Dávid, Kecskeméti Katona József Gimnázium)	60
NOVA HMS (Schmidt Péter, Tatabányai Szakképzési Centrum Bánki Donát - Péch Antal Szakgimnáziuma)	51.11

Játékprogramok - Általános iskola

---+---	SUM:
Neumann platformer (Kószó Barnabás, Jurisics Miklós Általános Iskola)	75.71
Random Platform Game (Botos Gergely, Újpesti Károlyi István Általános Iskola és Gimnázium)	62.5
kisallatkert (Márta Kira, Kispesti Gábor Áron Általános Iskola)	58.57
Dungeon Escape (Amamdzsán Róbert, Klebelsberg Kuno Általános Iskola és Gimnázium)	55.71
Go to space (Erdős Zalán Merse, Kispesti Gábor Áron Általános Iskola)	54.29
SLOPE 2.0 (Sinka Tibor, Klebelsberg Általános Iskola és Gimnázium)	42.86
Labirintus játék (Németh Donát, DUNAHARASZTI HUNYADI JÁNOS NÉMET NEMZETISÉGI ÁLTALÁNOS ISKOLA)	38.57
Nights1 demo (Erdősi Dávid, Pécsi Jurisics Utcai Általános Iskola)	38.57
Sratch tanulás magyarul. (Németh Donát, DUNAHARASZTI HUNYADI JÁNOS NÉMET NEMZETISÉGI ÁLTALÁNOS ISKOLA)	32.86

Játékprogramok - Középiskola

---+---	SUM:
Hungarian Highway (Kovács Marcell, Szent László Katolikus Gimnázium, Szakgimnázium, Általános Iskola, Kollégium és Óvoda)	93.33
The Community Page Project (Horváth Milán, Pécsi Apáczai Csere János Általános Iskola, Gimnázium, Kollégium, Alapfokú Művészeti Iskola 1. Sz. Általános iskola)	85.71
Mike - a logic based game (Szajbély Sámuel, Szegedi Radnóti Miklós Kísérleti Gimnázium)	80
hackjob (Molnár Máté, Szent László Katolikus Gimnázium, Szakgimnázium, Általános Iskola, Kollégium és Óvoda)	74.44
Rebel Cave (Csáktornyai Ádám József, VSZC Ipari Szakgimnáziuma)	74.44
Lasers (Mészáros Richárd, Gróf Károlyi Sándor Szakgimnáziuma)	67.78
TheSyre (Istvánfi Gergő, Balassi Bálint Nyolcévolyamos Gimnázium)	61.11
Kockagém (Takács Ákos, Tatabányai Árpád Gimnázium)	45.56
Amőba kicsit másképp (Borbola Bálint, BGSZC Katona József Szakgimnázium, Szakközépiskola és Felnőttoktatási Gimnázium)	35.56
cyberspace tech-demo (Hegyi Henrik, Katona József Szakközép és Szakgimnázium)	28.89

Megépített automata berendezés és vezérlése

---+---	SUM:
Kulcsautomata (Berendi Bence, Tatabányai Szakképzési Centrum Szécheyni István Közgazdasági és Informatikai Szakgimnáziuma)	95.56
VisionCane (Poór Máté, ELTE Bolyai János Gyak. Ált. Isk. és Gimn.)	87.78
Felderítő robot (Kucsma Tibor, Békéscsabai SZC Nemes Tihamér Gépészeti, Informatikai és Rendészeti Szakgimnáziuma és Kollégiuma)	86.67
Könyvlapozó Robot (Váradi Szabolcs, Balassi Bálint Nyolcévfolyamos Gimnázium)	83.33
Smart Remote - Tanítható távirányító (Molnár Balázs, Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Szakgimnáziuma)	76.67
Könyvlapozó Robot (Tóth Balázs, Balassi Bálint Nyolcévfolyamos Gimnázium)	76.67
Arduino Robotkar (Vásárhelyi Lóránt, Balassi Bálint Nyolcévfolyamos Gimnázium)	71.11
LEGO másológép (Berta Attila, Szekszárdi I.Béla Gimnázium)	72.5
Golyóválogató (Szilágyi Péter, Szent József Általános Iskola, Gimnázium, Szakgimnázium és Kollégium)	70
Akvárium tisztító robot (Halász Réka, Balassi Bálint Nyolcévfolyamos Gimnázium)	70
ESP8266 mikroszámítógép (Baráth László, Verseyhy Ferenc Gimnázium Szolnok)	67.78
Alive (Szepesi Zoltán, Verseyhy Ferenc Gimnázium)	66.67
Lego Gimbal (Dóczy Levente, BGSZC Szily Kálmán Műszaki Szakközépiskolája, Szakgimnáziuma és Kollégiuma)	56.67
Robotkar 2 (Juhász Milán, Balassi Bálint Nyolcévfolyamos Gimnázium)	0
Tisztító robot (Fülöp Tamás, Balassi Bálint Nyolcévfolyamos Gimnázium)	0

Számítógéppel támogatott tervezés - Középiskola

---+---	SUM:
Simson 3 sebességes váltó, váltóműház (Pintér Ferenc, BGSZC Szily Kálmán Műszaki Szakgimnáziuma, Szakközépiskolája ...)	84.44
Freetime Apartment (martareka, XIII.kerületi Berzsényi Dániel Gimnázium)	67.78
Középkori modellek (Patai Zsolt, Békéscsabai SZC Nemes Tihamér Gépészeti, Informatikai és Rendészeti Szakgimnáziuma és Kollégiuma)	66.67
Zöldségbetakarító gép (Kovács Krisztián, BGSZC Szily Kálmán Műszaki Szakgimnáziuma, Szakközépiskolája és Kollégiuma)	48.89
Super Mario Coffee Table (Sportos Spanok (Mertl Martin és Székely Dávid), Ráckevei Ady Endre Gimnázium)	36.67

A verseny végén összegezték a pontszámokat, és a versenyzők ezek alapján kerültek a szekszárdi döntőbe.

Döntő szervezése

A zsűri kategóriánként határozta meg a döntőbe kerülés ponthatárait. Jellemzően a maximális 100 pontból, 70 pont alatt nem lehetett a döntőbe kerülni. Oktatóprogramok kategória színvonala nem érte el a mértéket, ezért ebből a kategóriából nem hívtunk be pályamunkát.

A döntőbe juttatott versenyzők listája a mellékletben megtalálható.

A versenybizottság az összes versenyzőt e-mail-ben kiértékelte. Az előzsűrizés eredménye a döntőbe jutott versenyzők listája a verseny honlapján megtalálható. (<http://ibela.sulinet.hu/neumann>)

A döntőbe került pályamunkák megoszlása:

Általános iskola

7. WEB – 0
8. Játékok – 3
9. Számítógépes művészeti programok: Grafika – 3
10. Számítógépes művészeti programok: Zene– 0
11. Animáció– 2
12. Számítógéppel támogatott tervezés -3

Középiskola

7. Alkalmazói programok – 9
8. Játékok – 10
9. Számítógépes művészeti programok: Grafika– 8
10. Számítógépes művészeti programok: Zene -4
11. Animáció - 3
12. Számítógéppel támogatott tervezés - 5

Osztatlan

5. Oktatóprogramok - 0
6. Megépített (digitális) automata berendezés (hardver) és vezérlése (szoftver) - 11

Döntő

Időpont: **2019. március 21-22.** Szekszárd

A szervezési teendők jelentős részét a **Szekszárdi I.Béla Gimnázium** diákjai végezték, az igazgató és az informatikatanárok segítségével és felügyeletével. A szervezőbizottság:

- Hajós Éva – igazgató
- Péter Miklós, Farkas Szabolcs– informatikatanárok
- Mehicic Benjamin– technikai segítség, on-line közvetítés a versenyről
- Pesti Dávid - technikai segítség
- Nyikos Dániel – DÖK fő szervező
- DÖK tagok: 28 fő az iskola diákjai
- Baross Gábor – oktatástechnikus (nyugdíjas)
- Horváth Inez, Trieber Ágnes- iskolatitkárok
- BéLap szerkesztősége

Általános információk

Összesen 61 pályamunka került be a verseny döntőjébe, ebből 11 általános iskolából, 50 pedig középiskolából. **Az erdélyi előzsűri szervezése a HÁRIT részéről nem volt sikeres. Ez nagyban hozzájárult, hogy a verseny nevezéseinek száma az erdélyi versenyzők kiesésével jelentősen csökkent.** Ennek okait a későbbiek során feltárjuk, a további együttműködés a HÁRIT-al ennek függvénye.

A versenyzők 26 oktatási intézményből – 10 általános és középiskolás pályamunka Vajdaságból, 16 Magyarországról.

A versenyzők száma: 74 fő (10 lány, 64 fiú) a felkészítő tanárok száma 37 fő volt, de nem mindenki kísérte el tanítványát. **(Melléklet: Jelenléti_Ív_Kísérők.pdf)**

A versenyző iskolák:

Balassi Bálint Nyolcévfolymos Gimnázium
Békéscsabai SZC Nemes Tihámér Gépészeti, Informatikai és Rendészeti Szakgimnáziuma és Kollégiuma
Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont
BGSZC Szily Kálmán Műszaki Szakgimnáziuma, Szakközépiskolája ...
Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
Bonyhádi Petőfi Sándor Evangélikus Gimnázium és Kollégium
Cseh Károly Ált. Isk.
Debreceni Fazekas Mihály Gimnázium, 4025 Debrecen, Hatvan u. 44.
Elementary school „Djura Jaksic” from Kac
ELTE Bolyai János Gyak. Ált. Isk. és Gimn.
Emlékiskola
Gimnazija "Dušan Vasiljev" Kikinda
Gimnazija "Isidora Sekulić"
Gimnazija "Svetozar Marković"
Gróf Károlyi Sándor Szakgimnáziuma
Jurisics Miklós Általános Iskola
Műszaki Iskola Ada
Pécsi Apáczai Csere János Általános Iskola, Gimnázium, Kollégium, Alapfokú Művészeti Iskola 1. Sz.
Általános iskola
Szegedi Radnóti Miklós Kísérleti Gimnázium
Szekszárdi I. Béla Gimnázium
Szent László Katolikus Gimnázium, Szakgimnázium, Általános Iskola, Kollégium és Óvoda
Tatabányai Szakképzési Centrum Szécheyni István Közgazdasági és Informatikai Szakgimnáziuma
Tehnička Škola
Újpesti Károlyi István Általános Iskola és Gimnázium
Veszprémi Szakképzési Centrum Ipari Szakgimnáziuma
VSZC Ipari Szakgimnáziuma

A verseny lebonyolítását a versenyzőknek előre elküldött Versenyprogram (lásd honlap) alapján végezte az iskolai DÖK, Péter Miklós versenyprojekt vezető felügyeletével.

A versenyt közvetlenül megelőző napokban iskolánk volt oktatástechnikusa **Baross Gábor**, Mehicic Benjamin, Pesti Dávid közreműködésével a verseny technikai feltételeit teremtette meg. Volt, immár nyugdíjas kollégánk „társadalmi” munkájának köszönhető, hogy a hangosítás, a világítás, az on-line közvetítésekhez szükséges technikai feltételek, stb. professzionálisan voltak megteremtve. Ezért külön köszönetet érdemel.

Zsúri

A döntő zsűritagjai:

A zsűri elnöke: **Dr.Zsakó László** (ELTE- informatikai kar, tanszékvezető).

A következő zsűritagok értékelték a munkákat:

- **Képes Gábor** (muzeológus, Magyar Műszaki Múzeum)
- **Bíró István** (informatikus, volt IDG igazgató)
- **Szabó László** (informatikatanár, Kereskedelmi és Iparkamara, Tolna megye)
- **Szépy László** (Kormányhivatal, informatikus)
- **Szabó Gábor** (Suit Solution Kft. - szoftverfejlesztő)
- **Borsódi Donát** (Profi-Média Kft)
- **Nagy Alfréd** (Vajdaság, informatikus)
- **Badics Alex** (informatikabiztonsági szakértő, a verseny korábbi nyertese)
- **Zsók Imre** (informatikus, MVM Zrt.)
- **Farkas Károly** (informatikus, Szekszárd MJV)

Verseny

Szekszárd ismét a legkreatívabb kamaszinformatikusok fővárosává vált két napra: március 21-én és 22-én a **15. Neumann János Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék Verseny** döntőjében az **I. Béla Gimnáziumban**. A megnyitón **Ács Rezső, Szekszárd polgármestere** is megköszönte a szervezők munkáját, a versenyzőket és kíséroránárait **Hajós Éva**, a gimnázium igazgatója és **Brunn Györgyné**, a **Szekszárdi Tankerületi Központ** szakmai igazgatóhelyettese is köszöntötte. A zsűri elnöke az elmúlt évekhez hasonlóan **Dr. Zsakó László**, az **NJSZT** Tehetséggondozási Szakosztályának elnöke, az **ELTE IK tanszékvezető** egyetemi docense volt.

„A minden évben az alapító, **Kovács Győző** szellemében szervezett megmérettetés megnyitó ünnepségén hangsúlyos szerepet kapott az alapító előtti tisztelgés: az NJSZT jóvoltából kamarakiállítás is nyílt a gimnázium épületében, a tárlat Budapest, Szeged és Túrkeve után jutott el **Kovács Győző** szülővárosába – a tárlatot a kiállítás rendezője, egyben a verseny régi zsűritagja, **Képes Gábor**, az NJSZT főmunkatársa mutatta be.

A zsűriben két egykori versenyző is szerepet kapott – egyikük, **Badics Alex** évek óta ajándékokat is hoz a nyerteseknek. Mindenki szívesen áldozza idejét erre a versenyre, hisz kivételezett helyzet ennyi szellemes, friss munkát elsőként látni és értékelni. Egyébként „fejvadászoknak” sem utolsó lehetőség,

hisz a versenyzők az első adandó alkalommal elhelyezkednek a szakmában – sőt, sokan már most is bedolgoznak egy-egy cégnél vagy saját cég alapításán törik a fejüket.

A verseny szellemiségének megfelelően az informatikai tárgyi tudás mellett a kreativitást és az előadói készségeket is nézi a zsűri az „összképhez”: amelyben nagyon fontos, hogy mennyire teszi „eladhatóvá” a diák a művét.

A szekszárdi verseny a digitális művészetekről is szól: külön kategóriában mutatkoztak be a számítógépes grafika kis mesterei - kinyomtatott műveiket a Kovács Győzőről szóló **Győző győzött tárlat** mellett helyezték el -, valamint a számítógépes zenék és animációk alkotói.” (Képes Gábor - <https://njszt.hu/hu/news/2019-03-27/sekkszardi-szemle-tehetseges-tinedzserek>)

A verseny egésze három nyelven (magyar, szerb, angol) és egy szekcióban zajlott. A versenyzők számára 10 perc állt rendelkezésre pályamunkáik bemutatására.

A zsűri munkáját a versenyre kifejlesztett WEB-es pontozórendszer segítette, ami a kategóriánkénti eredményeket azonnal produkálta.

A versenyzők kiváló előadások és gyakorlati bemutatók során mutatták be pályamunkáikat. A zsűri és a jelenlévő népes nézőközönség kérdéseit is derekasan megválaszolták

A verseny ideje alatt on-line közvetítést végeztünk, így a verseny honlapján elérhető streamelés segítségével bárki nyomon követhette az eseményeket.

A kategória befejeztével **dr. Zsakó László** zsűrielnök általánosságban, szóban értékelte a pályamunkákat. Ezzel egyidőben **Farkas Szabolcs** informatikatanár az okleveleket és a helyezésekért járó díjakat rendezte össze.

A verseny ideje alatt iskolánk DÖK tagjai hostess, speaker szolgáltatásokkal segítették a verseny zavartalan megrendezését.

A döntő végeredménye (lásd: melléklet, honlap: <http://ibela.sulinet.hu/neumann>)

A verseny eredményhirdetésén **dr. Zsakó László** értékelte a versenyt, a versenyzőket. Méltatta a beadott pályázatok magas színvonalát, a felkészítők munkáját, valamint a szervezés professzionális színvonalát. Ezt követően a versenyzők helyezéseit hirdettük ki, minden versenyző Oklevelet, és a helyezéséhez arányos díjat vehetett át (Képek). Iskolánk igazgatója **Hajós Éva**, minden felkészítő tanár iskolájának Emléklapot adott át, megköszönve a felkészítők áldozatos munkáját. A zsűri tagjainak is köszönetet mondott, akik szakmai tapasztalataikkal, szakértelmükkel nagyban emelték a verseny színvonalát. Végül mindenkinek jó utat kívánva, „Találkozunk jövőre a Neumann-versenyen!” mondattal bezárta a versenyt.

Összefoglalásként:

Elmondható, hogy **Győző** (Dr. Kovács Győző) is biztosan elégedetten szemlélte volna, ahogy az általa 35 éve életre keltett verseny milyen sikeresen megrendezésre került.

Pályázati indikátoraink eltérései, és ennek okai

Az NTP-TMV-18-0103 pályázat keretében a következő szakmai indikátorok mutatnak eltérést:

6. *Az országos versenyre nevező tehetségek (versenyzők) száma*

200 fő helyett 49-el kevesebb, azaz 151 fő nevezett a versenyre

Okok: A nevezések számának visszaesése véleményünk szerint több, egymást erősítő okra vezethető vissza. Egyik jelentős ok, az erdélyi nevezések elmaradása, melynek egyértelmű oka a HÁRIT tapasztalatlansága, másrészt a két szervezet (iskolánk és a HÁRIT) közötti személyes kapcsolat, a partner versenyszervezésben mutatkozó hiánya. Másik ok a kategóriák szereplőinek megváltoztatása. Azzal, hogy az *Oktatóprogramok* és a *Megépített automata berendezés és vezérlése* kategóriák osztatlanná váltak, egyben azt is jelentette, hogy a korábban zömmel ebben a kategóriában induló általános iskolás versenyzők (vagy felkészítőik) nem kívánták összemérni tudásukat a középiskolásokkal. Ez az általános iskolások nevezési számában is kimutatható. Szintén ezzel összefüggő, hogy a *WEB* kategóriában megtiltottuk a CMS rendszerek használatát, melynek eredményeként ebben a kategóriában nem is érkezett nevezés az általános iskolások részéről. Általánosságban is megfigyelhető a versenyekre történő nevezések számának csökkenése.

6.a. ebből a hátrányos helyzetű tehetségek száma: 10 – helyett: nem tudjuk megmondani

6.b. ebből a fiúk száma :150 – helyett 133 fő

6.c. ebből a határon túli versenyzők száma: 120 – helyett 77 fő.

Okok: A fenti indikátorok számának eltéréseinek oka, a nevezések számának csökkenése mind a Vajdaságban, mind itthon. A nemek megoszlását egyébként is csak megjósolni lehet.

7. Az országos döntőben részt vevő tehetségek (versenyzők) száma (Kategóriánként maximum 50 fő!) 80 – helyett 74 fő

Okok: A verseny előzsűrizése során a *WEB* és az *Oktatóprogramok* kategóriákban nem születtek a verseny színvonalának megfelelő pályamunkák, így ajánlatos volt a versenyzők számának csökkentése. Szintén indokként hozható fel az anyagi háttér is, mivel a pályázat során igényelt összeg helyett, jelentősen csökkent az elnyert támogatás.

7.a. ebből a hátrányos helyzetű tehetségek (versenyzők) száma 4 - helyett: nem tudjuk megmondani

7.b. ebből a fiúk száma – 60 fő helyett 64 fiú került az országos döntőbe. Ez az indikátor megjósolhatatlan.

7.c. ebből a határon túli tehetségek (versenyzők) száma: 50 – helyett 46 fő volt határon túli

Okok: A fenti indikátorok számának eltéréseinek oka, a nevezések számának csökkenése a Vajdaságban, valamint a nevezések elmaradása Erdélyből.

8. Az országos döntőben díjazott tehetségek (versenyzők) száma: 80 – helyett 74 fő, ami a fentiekkel magyarázható.

9. Az országos döntőben elismerésben részesített versenyfelkészítő szakemberek száma: 30 – helyett 37 felkészítő tanár

Okok: Előre nehezen kalkulálható, hogy egy pályamunkát hány versenyző készít el. Ezért felkészítőik száma is csak becsülhető. A 37 kollégából 28 fő jelent meg a versenyen.

10. A verseny megvalósítását segítő egyéb szponzorok, támogatók száma: 5 helyett 20 szponzor

Okok: A szponzorok számának emelkedése a csökkentett támogatás miatti forráshiány okán újabb támogatók bevonása vált szükségessé.

A verseny szponzorai voltak:

Szekszárd Megyei Jogú Város Önkormányzata
Neumann János Számítógép-tudományi Társaság

Szekszárdi Tankerületi Központ
Nemzeti Tehetség Program
Emberi Erőforrások Minisztériuma
Emberi Erőforrás Támogatáskezelő
PROJECT/029

I. Béla Alapítvány
POLIGON PC CENTER Számítástechnikai Szaküzlet és
Szerviz

Tolna Megyei Kereskedelmi és Iparkamara

TolnaAgro csoport

AliscaBau Kft

Mészáros Pál Borház és Pince

CA.Tarr Kft.

suitSolution Kft

Schieber Pincészet

Fordbontos.hu BT - Harc

Szent Gaál pincészet

MVM Paksi Atomerőmű Zrt.

MVM Informatika Zrt.

Köszönjük a támogatást!

Szekszárd, 2019. március 30.



.....
Péter Miklós