

16. Neumann Nemzetközi Tehetségkutató Programtermék

Verseny, Kovács Győző szellemében

Versenyprogram 2020.március 19-20.

Csütörtök		
8⁰⁰-tól Folyamatos regisztráció		
8³⁰-9⁰⁰ Verseny megnyitója		
9⁰⁰ - Grafikai kiállítás a versenyzők pályamunkáiból – A-épület zsidobongó		
Kategória: Számítógépes animáció (középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
1 Pictographs	Marko Braovic	Gimnazija "Isidora Sekulić"
2 Mindent érte	Kőrösi Csenge	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
3 Utolsó órák	Csákvári Dávid	I. Béla Gimnázium, Koll., és Ált. Iskola
Kategória: Alkalmazói programok (középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
4 QuizFire	Sótanyi Bálint	Tehnicka Skola Ivan Saric
5 Face Trace	Horváth István, Barsi Árpád	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
6 Tanulás az űrben	Zsoldos Kristóf, Cakó Péter	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
7 Matinno	Horváth Milán	PTE Gyakorló Általános Iskola és Gimnázium
8 Cellamatrix-színesfilm	Sárközi Gergely János	Váci SzC Boronkay György Műszaki Szakgim. és Gimnáziuma
9 Kávéház menzarendszer	Csányi Sámuel Kund	Kazinczy Ferenc Gimnázium
10 Home - X	Panyeczky Máté	Nyíregyházi Egyetem Eötvös József Gyakorló Ált. Iskola és Gimnázium
11 Legyen ön is milliomos	Back István Levente	Csiky Gergely Főgimnázium
12 Labdarúgás Alkalmazás	Kancsár Martin	I. Béla Gimnázium, Koll., és Ált. Iskola
13 Applikáció Győr és Szombathely tömegközlekedésének megkönnyítésére	Csimma Viktor	Kazinczy Ferenc Gimnázium és Kollégium
Kategória: Animáció (általános iskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
14 Rubik's cube	Világos Csongor	Cseh Károly Ált. Isk.
15 1 Euro	Világos Balázs	Cseh Károly Ált. Isk.
16 Jojo bizarre adventure animáció	Rákóczi Anita	Thurzó Lajos Általános Iskola
17 A nagy kavardás	Rostás Péter Fanni	Apáczai Csere János Elméleti Líceum
Ebéd szünet 12³⁰-13⁰⁰		
Kategória: Játékprogramok (általános iskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
18 Microsoft Defender	Nagy Abonyi Kornél	Tömörkény István Általános Iskola
19 4 Scratch Games	Sergej Petrovic, Aljosa Petrovic	Elementary School Djura Jaksic from Kac
20 Pablo kalandjai	Benedek Balázs, Martonosi Máté	Logischool Senta (Stevan Sremac Ált. Isk.)
21 Labirintus	Gál Barbara	Logischool Senta (Thurzó Lajos Ált. Isk.)
22 Corridors	Révész Péter	Ceglédi Kossuth Lajos Gimnázium
Kategória: Játékprogramok (középiskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
23 Blank	Tóth Tamás, Fodor Gábor	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
24 Light In The Darkness	Mészáros Benedek	Műszaki Iskola Ada
25 dGambling	Bakos Dávid	Sinkovics József Műszaki Középiskola
26 Spring Up!	Joshua Hegedus Döme Viktor	Bolyai tehetséggondozó gimnázium és kollégium
27 Rebellion	Turos András	Apáczai Csere János Elméleti Líceum
28 Lucifer's Comeback	Fehérvári Zsolt, Nagy Tímea	Apáczai Csere János Elméleti Líceum
29 Harc az alkohol ellen	Szabó Kristóf Áron	Szent László Katolikus Gimnázium, Szakgimn., Ált. Iskola, Kollégium és Óvoda
Kategória: Alkalmazói programok (általános iskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
30 Nándorfehérvári csata	Cszimadia Ádám	Jovan Jovanović Zmaj Általános Iskola

31 Számológép Login rendszerrel	Hegedűs Levente	Thurzó Lajos Általános Iskola
32 énkönyv	Turcsányi Vince	Órmezei Általános Iskola
Kategória: Számítógéppel támogatott tervezés (általános iskola)		
Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
33 Speedboat	Aleksandar Dikic	Elementary school „Djura Jaksic” from Kac
34 The House from my dreams	Marko Repac	Elementary school „Djura Jaksic” from Kac
35 Nyaraló	Barna László	Petőfi Sándor Á.I.
36 Nyugdíjsház	Ladocki Ádám	Petőfi Sándor Á.I.
37 TITANIC	Cvejic Ognjen	Thurzó Lajos Általános Iskola
38 Door Lock (Lena-BRAVA-predaja)	Lena Bajilov	Elementary School Svetozar Markovic Toza
39 Az én álmházam	Németh Eszter	Szent László Katolikus Gimnázium, Szakgimn., Ált. Iskola, Koll. és Óvoda Kisvárda

Esti program:
Díszvacsera a felkészítőknek és a zsűrinek (Schieber pince)
Versenyzőknek – vacsera után DÖK-program

Péntek

8⁰⁰ - 2. versenynap

Kategória: Megépített digitális automata és vezérlése (osztott)

Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
40 T8 CNC gravírozógép	Papajcsik Áron	Ivan Sarić Műszaki Iskola Szabadka
41 Drón által vezérelt pókrobot	Papp Tamás, Füstös Dániel	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
42 Házikészítésű CNC marógép	Piri Pál, Zabos Péter	Bolyai Tehetséggondozó Gimnázium és Kollégium
43 Hjujo, the robot	Vanja Miladinov	Tehnicka škola
44 Modern távolságmérő	Kalinka Ákos	Cseh Károly Általános Iskola
45 Vintellátor	Benedek Balázs, Tóth Kása Richárd	Logischool Senta (Stevan Sremac Ált. Isk.)
46 Kő Papír Olló AI Arduinoval	Márkus Máté	Ivan Sarić Műszaki Iskola
47 Gesztusvezérelt autómódell	Lakatos Attila István	Győri Sz. C. Jedlik Ányos Gépipari és Informatikai Szakgimn., Szakközépisk. és Koll.
48 Automatizált csapadékvízgyűjtő rendszer	Mehicic Armand	I. Béla Gimnázium, Kollégium, és Általános Iskola
49 miniairQ	Gál Benedek, Gál Regina	Váci SZC Boronkay György Szakgimnázium és Gimnázium

Kategória: Számítógéppel támogatott tervezés (középiskola)

Pályázat címe:	Pályázó:	Iskola:
50 Családi Vállalkozás	Szabó Ádám	Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont
51 Nagypám borászata	Ladányi Krisztián, Kovács Viktor	Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont, Magyar Kanizsa
52 Sörök	Milutinovity Dávid	Beszédes József MMIK
53 Mickey mouse	Kávai Áron	Beszédes József Mezőgazdasági és Műszaki Iskolaközpont
54 Házak a természetben	Márta Réka	XIII. kerületi Berzsenyi Dániel Gimnázium

Ebéd: 12³⁰-13⁰⁰

A VERSENY EREDMÉNYHÍRDETÉSE ~ 15 óra

A változtatás jogát fenntartjuk!